

Projektitel:

Gesamtpunktzahl max. 410 Punkte



<b>STRATEGIE UND IDEENENTWICKLUNG max. 115 Punkte</b>	<b>Ihre Beschreibung</b>	<b>max. zu erreichende Punktzahl</b>
Beschreiben Sie die Ausgangssituation und den Projektkontext mit seinen Anforderungen.  max. 1.000 Zeichen		10
Was waren für Sie gesetzter Projektauftrag und –ziel?  max. 700 Zeichen		10
Wie wurde Ihr Projekt in die strategischen Unternehmensziele eingebunden?  max. 700 Zeichen		10
Beschreiben Sie Ihr Geschäfts- und Finanzierungsmodell.  max. 700 Zeichen		20
Welche Prozessoptimierungen wurden mit der App erreicht?  max. 700 Zeichen		15

<p>Wurde ein neuer Prozess mit der App generiert? Skizzieren Sie den Ablauf von der ersten Idee zum Prototypen.</p> <p>max. 1.500 Zeichen</p>		25
<p>Auf welche Weise wurde die Grundidee validiert und auf Marktakzeptanz getestet?</p> <p>max. 700 Zeichen</p>		25



<b>ENTWICKLUNG/TESTING QUALITÄTSSICHERUNG max. 165 Punkte</b>	<b>Ihre Beschreibung</b>	<b>max. zu erreichende Punktzahl</b>
<p>Mit welchen Tools (z.B. Build) wurden Wireframes/Mock-Ups/Prototypen erstellt? Was waren die Gründe für diese Entscheidung?</p> <p>max. 700 Zeichen</p>		15

<p>Welche der Prozesskomponenten des UX-Designs haben Sie genutzt?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Design Thinking</li> <li>• Human-Centered Design</li> <li>• User Experience</li> <li>• Journey Mapping</li> <li>• Crossmedia</li> <li>• Storytelling</li> <li>• Business Model Design</li> <li>• User Testing</li> <li>• A/B Test</li> <li>• Usability Stammtische</li> </ul> <p>max. 1.000 Zeichen</p>		25
<p>Welche der Komponenten war für Ihr Projekt besonders herausfordernd und warum?</p> <p>max. 700 Zeichen</p>		10
<p>Welche der Komponenten war für Ihr Projekt besonders herausfordernd und welche besonders nützlich?</p> <p>max. 700 Zeichen</p>		20

<p>Nach welchen Kriterien haben Sie Meilensteine geplant und wie haben Sie es geschafft, diese auch zu erreichen?</p> <p>max. 1.000 Zeichen</p>		10
<p>Für welche Technik haben Sie sich bei der Realisierung entschieden?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Native App (nur für eine iOS/Android)</li> <li>• Cross Platform (HTML5, Flutter.io)</li> <li>• Mit/ohne Offline-Funktionalitäten (Vorteil?)</li> </ul> <p>max. 700 Zeichen</p>		10
<p>Welche Devices adressieren Sie mit der App?</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Smartphone (Android, IOS, ...)</li> <li>• Tablets</li> </ul> <p>max. 700 Zeichen</p>		20
<p>Wie ist ein Responsive Design umgesetzt?</p> <p>max. 700 Zeichen</p>		20
<p>Welche Backend-Strategie wurde verfolgt (On-Premise, Cloud) und aus welchen Gründen?</p> <p>max. 700 Zeichen</p>		10

Beschreiben Sie ein technisches und ein funktionales Highlight Ihrer App.  max. 1.000 Zeichen		25
---	--	----



<b>MARKTEINTRITT</b> <b>Max. 130 PUNKTE</b>	<b>Ihre Beschreibung</b>	<b>max. zu erreichende Punktzahl</b>
Wie haben Sie den Markteintritt realisiert?  max. 700 Zeichen		20
Wie stellen Sie sicher, dass zukünftige Anforderungen an Funktionen, Anwendungsbereiche und Nutzer-Kreise abgefragt, geprüft und umgesetzt werden?  max. 1.000 Zeichen		25
Welche Bedeutung hat der Kontakt zu Ihrer Community? Wie organisieren Sie ihn?  max. 1.000 Zeichen		25

Wie messen Sie die Zufriedenheit von Usern und AuftraggeberInnen?  max. 700 Zeichen		25
Was meinen Sie, welche Bedeutung hat Ihr Marketingkonzept für Ihren Erfolg? Woran machen Sie das fest?  max. 700 Zeichen		10
Angenommen Ihr Projekt hat Modellcharakter. Was können Andere von Ihrem Projekt lernen?  max. 1.000 Zeichen		25